**Restricciones que tendremos en cuenta por Código.**

Tabla: jugador

* 0<Altura<300
* 0<Peso<400
* Estilo = agresivo ó Estilo = voleador ó Estilo = jugador de toda la cancha

Tabla:patrocinio

* FechaIniContrato<FechaFinContrato
* Indumentaria (sugerimos que para no aumentar el número de tablas y que haya consistencia seleccionar algunos rubros y que se puedan seleccionar sólo esos, los que sean por ejemplo: Raquetas, Remeras, Zapatillas, Relojes, Autos, etc. De una lista finita.)

Tabla:partido / Encuentro

* IDJugador1 != IDJugador2
* IDJugadorGanador =IDJugador1 ó IDJugadorGanador =IDJugador2
* Estado = Jugado ó Estado = EnCurso ó (Estado = Programado) este último Estado lo consideramos útil.
* Resultado lo pusimos como varchar para que se registre de alguna forma los tantos ej.=”6/3 – 4/6 – 7/5” y conociendo el ganador ya queda registrado.
* En InstanciaTorneo debería ir una de estas opciones: Qualy, Octavo de Final, Cuarto de Final, Semi Final, Final

Tabla:torneo

* FechaInicio<FechaFinalizacion

Tabla:estadio

* 50<Largo<5000
* 50<Ancho<5000
* 2000<=CantEspectacores<=20000
* Categoria=Cemento ó Categoria=Césped ó Categoria=Ladrillo